



**Kanalschächte in Grünflächen mit Granitweizeler umrahmen**

**Mischfläche - Eignung für 30t-Fahrzeuge erforderlich**

Baumstandorte 10,11,12,13: ca. 1,50 m entfernt von stillgelegter nördlicher Kanaltrasse. Min. 1,50m entfernt von südlicher Kanaltrasse (ca. 8m tief)  
- Sanierungstermin seitens SUN von südlicher Kanaltrasse steht aus  
- Pflanzung nach Kanalsanierung geplant  
- notwendige Pflanzvereinbarung zw. SOR und SUN wird angestrebt (erste Abstimmungen dazu haben bereits stattgefunden)

Straßenamen von bis		
Parkplatzbilanz		
	vorher	nachher
KFZ	14	0
Fahrrad	0	6
Grünbilanz		
entsiegelte Fläche (m²)	1.273	
versiegelte Fläche (m²)	0	
zu fallende Bäume	0	
neu geplante Bäume	15	

**Zeichenerklärung:**

- Planung**
- Hochbord
  - Hochbord abgesenkt
  - vorh. Baum
  - gepl. Baum → Standort nach Spartenlage und Prüfung durch Suchschlitze
  - gepl. Busch
  - Einfahrt/Ausfahrt
  - Beleuchtung (Stahl-/Betonmast)
  - erf. Abbruch
  - VAG Wartehalle
  - Stützmauer
  - neue Maststandorte
  - Fahrbahnfläche
  - Gehwegfläche
  - Bordsteinradweg rot eingefärbt
  - Parkstandsfläche
  - sonstige Pflasterfl.
  - Grünfläche
  - Überfahrt-Gehweg
  - Ausbau im Zuge FSW
  - Fahrradständer
  - Aufstellfläche Feuerwehr
- Bestand**
- best. Gebäude
  - Baum
  - Wiese
  - Wald
  - Gartenland
  - Unland
  - Friedhof
  - Zaun
  - Mauer
  - Stützmauer
  - Schaltkasten
  - Litfaßsäule
  - Eingang
  - Einfahrt
  - Steigungspfeil
  - Fließrichtung
  - Mast
  - Fahnenmast
  - Lampe
  - Oberflurhydrant
  - Brunnen

**VERKEHRSPLANUNGSAMT STRASSENPLANUNG**



ABTEILUNGSLEITUNG	gez. Wunder	NÜRNBERG, AM 18.01.2023		
BEARBEITUNG	Biallas (23771)	gez. Jülich AMTSLEITER		
	Bräuning-Fürbach			
ÄNDERUNGEN			Lageplan	
DATUM	BEARBEITUNG	OBJEKT	M = 1 : 500	2.2471.2.1
27.04.23	Br-Fürbach	Instruktionserg.	Kohlenhof Areal Restfläche zw. Zufuhr- und Steinbühler Straße	
12.07.23	Biallas	Baumstandorte		
26.07.23	Biallas	Anpassung SUN		
16.08.23	Br-Fürbach	Feuerwehr		
19.09.23	Biallas	Blindenleitsystem		
Kohlenhof-Areal V500_1.PLT vom 19.09.23				